

Concurs DevPlay 2018
2D&3D art challenge for games
Tematica: Mitologie

Lucrările finaliștilor vor fi expuse pe perioada a două zile în cadrul Dev.Play 2018 (4-5 octombrie la Grand Cinema & More din Băneasa Shopping City), conferința dezvoltatorilor de jocuri video din Europa de Est și la Bucharest Gaming Week (data evenimentului va fi anunțată ulterior), în cadrul unei expoziții de artă. În cadrul conferinței Dev.Play, un juriu de artiști din industrie va hotărî câștigătorii marilor premii pentru artă 2D și 3D.

Cine poate participa?

Tineri între 16 și 25 de ani pasionați de artă digitală, dornici să își aducă ideile la viață fie prin concept art sau modelare 3D. Aceștia nu trebuie să aibă o experiență mai mare de 6 luni (angajat sau internship) într-un studio de jocuri video. Aceștia trebuie să se înscrie în perioada 22 August- 1 Octombrie la una din următoarele două categorii:

1. 2D Concept Art
2. 3D Modeling

Cerințele pentru fiecare categorie:

2D Concept Art

Dacă vrei să faci un **prop/personaj**, trebuie să prezinți două planșe:

- 1 planșă cu obiectul / personajul din 3 unghiuri (front, side, back)
- 1 beauty shot. În cazul beauty shot-ului, vrem să vedem creația ta în perspectivă (posed în cazul personajelor), plasată într-un context adecvat.

Dacă alegi **o piesă de environment**, ne-am dori să vedem conceptul în două stadii de iluminare, unul de zi și unul de noapte (sau două situații diferite în cazul iluminării artificiale)

Ce trebuie să conțină submission-ul tău?

Trimite la info@dev-play.ro un email cu o arhivă în format ZIP cu următoarele fișiere:

- Imagini cu lucrarea în diverse stadii de execuție (maxim 5) în format TGA.
- Planșele finale, așa cum au fost ele descrise mai sus, în format TGA, la rezoluția de 1920x1080 px

În emailul de submission trebuie să menționezi

- numele tău complet
- numele lucrării
- adresa de email
- număr de telefon
- numele lucrării și zipurile atașate să poarte următoarea denumire:

2Dcontest_ NumeLucrare_ NumeFamilie

3D Modeling

Participanții trebuie să prezinte o scenă finală în Marmoset Toolbag/Marmoset Viewer cu toate texturile încărcate, setările de material adecvate și un setup de bază pentru iluminare. Se oferă libertate în alegerea software-ului utilizat pentru modelare respectiv texturare.

Artiștii 3D trebuie să aleagă un concept și/sau imagini de referință pe bază cărora să își creeze lucrarea. Este permisă modificarea conceptului, acesta nefiind un criteriu de evaluare pentru această categorie.

Ar fi excepțional dacă ne-ați trimite și: pozele de referință sau conceptele de la care au plecat, modelul highpoly, modelul lowpoly, texturile, un beautyshot render într-un engine sau alt software specific.

Ce trebuie să conțină submission-ul tău?

Trimite la info@dev-play.ro un email cu o arhivă în format ZIP cu următoarele fișiere:

- Pozele de referință/conceptul în format PNG (maxim 5)
- Screenshot-uri cu high-poly-ul (dacă e cazul) (maxim 7) în format PNG
- Modelul low-poly în format FBX/OBJ
- Texturile în format TGA
- Scenă Marmoset Toolbag/Marmoset Viewer în stadiul final
- Un beauty shot render în Marmoset (orice setare de post-procesare este permisă)

În emailul de submission trebuie să menționezi

- numele tău complet
- numele lucrării
- adresa de email
- număr de telefon
- numele lucrării și zipurile atașate să poarte următoarea denumire:

3Dcontest_ NumeLucrare_ NumeFamilie

Câștigatorii:

Finaliștii vor fi anunțați pe data de 2 Octombrie, pe email, și li se vor cere lucrările în versiunea original (tiff) pentru a fi printate.

Vor fi selectate 15 lucrări (cele mai reușite) iar finaliștii vor primi intrare gratuită la Dev.Play 2018;

Câștigatorii se vor desemna în cadrul conferinței Dev.Play 2018. Juriul va fi compus din reprezentanți RGDA și speakeri internaționali participanți la eveniment.

Premii:

Best 2D Art

- Abonament ArtStation Pro
- Print personalizat cu lucrarea ta
- Tableta WACOM Intuos M
- Internship la AMC romania incepand cu 1 noiembrie 2018

Best 3D Art

- Internship AMC Romania
- Abonament ArtStation Pro
- Figurină printată 3D cu lucrarea ta

Copyright creatii si date personale

Dev.Play nu are niciun drept asupra creatiilor transmise in cadrul concursului, proprietarii de drept fiind autorii. Cu permisiunea autorilor, Dev.Play va promova si mediatiza lucrarile pe perioada conferintei si dupa terminarea acesteia.

Dev.Play va depozita creatiile primite ce nu intra in finala doar pe perioada concursului, ele nemaifiind stocate dupa data de 3 Octombrie.

Creatiile celor 15 finalisti vor fi prezentate publicului in cadrul conferintei Dev.Play, vor fi prezentate in mass media pentru o perioada de maxim un an. (cu numele artistului specificat) pentru a promova concursul si operele create in cadrul concursului

De asemenea creatiile celor 15 finalisti vor fi colectate pentru a fi expuse in cadrul Bucharest Gaming Week (cu permisiunea finalistilor), eveniment ce va avea loc in ultimele 3 luni ale anului 2018.